

WIR SUCHEN DICH FÜR UNSER TEAM



Elektroniker/-in Schaltschrankbau (m/w/d)

Teamwork als Basis zum Unternehmenserfolg

Als Teil unseres Teams kannst Du an der Entwicklung und Realisierung von kreativen Lösungen für unsere Kunden mitwirken. Die Ingenieurbüro PalmTec GmbH ist mit ihren 32 Mitarbeitern ein Tochterunternehmen der abacon group mit insgesamt 115 Mitarbeitern. Unsere Mitarbeiter planen und realisieren elektrotechnische Anlagen für die unterschiedlichsten industriellen Bereiche. Für unsere Werkstatt suchen wir zum nächstmöglichen Termin einen Elektroniker für den Schaltschrankbau (m/w/d).

DEINE AUFGABEN:

- Mechanischer Aufbau von Steuerschränken, Niederspannungsverteilungen, Schaltkästen und Datenschränken
- Verdrahtung der Schaltschränke nach Stromlaufplänen und Fertigen von Kabelsätzen
- Prüfungen von ortsfesten- und ortsveränderlichen elektrischen Anlagen

UNSER ANGEBOT

- Interessante Aufgaben und sehr gute Entwicklungsmöglichkeiten in unserem Unternehmen
- Flache Unternehmenshierarchie und ein sehr gutes Betriebsklima
- Attraktive, der Qualifikation entsprechende Vergütung
- Einen sicheren und langfristigen Arbeitsplatz
- 30 Tage Urlaub sowie Urlaubs- und Weihnachtsgeld
- Ein interessantes und verantwortungsvolles Arbeitsumfeld mit hohem Gestaltungspotential
- Individuelle Fort- und Weiterbildungsangebote

DEIN PROFIL:

- Erfolgreich abgeschlossene Ausbildung im Bereich Elektrotechnik
- Erste Berufserfahrungen im Schaltschrankbau sind von Vorteil
- Sorgfältige, selbständige und kreative Arbeitsweise
- Hohe Eigenverantwortung im Einzeleinsatz und Teamfähigkeit
- Sicherer Umgang mit Schalt- und Aufbauplänen sowie Installationshandbüchern
- Erfahrungen in der Durchführung von Prüfungen nach DIN-VDE-Normen sind von Vorteil
- Einen Führerschein Klasse B

abacon[®]group



 Weiterbildungen

 Attraktive Vergütung

 Krisensicherer Arbeitsplatz

Ingenieurbüro PalmTec GmbH | Elbestraße 2 | D- 35260 Stadtallendorf

Jetzt Bewerben - gerne ab sofort - Online unter: bewerbung@ib-palmtec.de | +49 (0) 6428/4460-0